

Wir graben's aus!

2 Kinderbibelwochen und 1 Kinderbibeltag



Gideon: Mit Gottes Kraft – geschafft!

Eine archäologische, erlebnispädagogische Kinderbibelwoche zur Gideongeschichte.

1. Biblische Geschichte: Die Berufung Gideons (Richter 6, 1-24)
archäologische Aspekte: Tell, Vierraumhaus, Dreschstein, Ofenbau
2. Biblische Geschichte: Gideon zerstört den Götzenopferaltar (Richter 6, 25-32)
archäologische Aspekte: Vierraumhaus, Figurinenscherben
3. Biblische Geschichte: Gideon verlangt ein Zeichen von Gott (Richter 6, 33-40)
archäologische Aspekte: Vierraumhaus, Wollverarbeitung mit Handspindel und Webrahmen
4. Biblische Geschichte: Gideon siegt über die Räuberbanden (Richter 7, 1 – 8, 22 in Auswahl)
archäologische Aspekte: Vierraumhaus, Öllämpchen, Waffen

Durch die Woche führen ein Archäologe, ein Kind und Gideon.

Vier Tage und ein Familiengottesdienst.

Geeignet auch für Ferien- oder Freizeitmaßnahmen. Kann auch draußen stattfinden.

Für 5 – 12 jährige in altersgemischten Gruppen.

Außerdem: Verkürzung auf einen ausgearbeiteten Kinderbibeltag (ca. 6 Stunden)

Zu Besuch bei König David – Eine Entdeckungsreise in den Alten Orient

Eine archäologischer Kinderbibelwoche (3 Tage) zu David

Wie sah das Leben der Menschen von vor 3000 Jahren im Alten Orient aus und wie kann man etwas darüber erfahren?

Mit dem Archäologiebuch „Das Geheimnis des Tells“ und der biblischen Geschichte von David begeben wir uns auf Spurensuche.

Preis: 8,00 Euro

Bestellung

Rheinischer Verband für Kindergottesdienst

Missionsstr. 9a, 42285 Wuppertal

Tel.: 0202 28 20 310 / Fax 0202 28 20 440

E-Mail: kigo@ekir.de

www.kindergottesdienst.org

Wochenübersicht „Gideon: Mit Gottes Kraft – geschafft!“

Tag / Thema / Text	1. Tag Die Berufung Gideons (Richter 6, 1-24)	2. Tag Gideon zerstört den Götzenopferaltar (Richter 6, 25-32)	3. Tag Gideon verlangt ein Zeichen von Gott (Richter 6, 33-40)	4. Tag Mit Gottes Kraft – geschafft! (Richter 7,1 – 8, 22 in Auswahl)
Symbol	Dreschstein / Mahlstein	Scherbe einer Figurine	Schafswolle	Öllämpchen
Plenum	Kulisse: Tell / Vierraumhaus Begrüßung Lied Kerzenritus Psalm 13 Lied Anspiel (Kind, Archäologe, Gideon, Transportkiste mit Steinplatte und Stein) Aktion darin: alle graben Lied Gruppenfindungsphase	Kulisse: Tell / Vierraumhaus Begrüßung Lied Kerzenritus Psalm 31 Lied Anspiel (Kind, Archäologe, Gideon, Transportkiste mit Figurinscherben) Lied	Kulisse: Tell / Vierraumhaus Begrüßung Lied Kerzenritus Psalm 33 Lied Anspiel (Kind, Archäologe, Gideon, Transportkiste mit Schafswolle und Tonschale; Kinder werden in das Spiel einbezogen)	Kulisse: Tell / Vierraumhaus Lied Begrüßung Kerzenritus Psalm 33 Lied Anspiel (Kind, Archäologe, Gideon, Transportkiste mit Schleuder, Schwert, Pfeil/Bogen, Schild, Horn, Krug, Fackel) Lied Mitmach-/Mitspielgeschichte Lied
Gruppenphase	Kennenlernspiel Mehl malen, Ofen bauen, Brot backen Imbiss	Sandkiste zum Graben; Figurinen zusammensetzen; Rückengeschichte zu Gideon; Lied; mutig sein: malen auf Scherben; neues Altarbild gestalten; Gebet; Lied; Imbiss;	Lied Rückblick auf Geschichte Handspindeln basteln; Wollfäden spinnen; kleine Webrahmen herstellen; Nähen; Imbiss; Gebet (=Kontakt mit Gott)	alle: aus Ton ein Öllämpchen formen; Alternativen: Pfeil und Bogen herstellen; Lehmmörtel herstellen; Orientalisches Alltagsmahl
Schlussplenum	Gemeinsamer Aufbau des Ofens im Vierraumhaus, Lied; Gebet; Segen; Lied	Bild an Stele befestigen; Lied; Vierraumhaus weiter bauen; Altarbilder aufstellen; Segen; Lied	Webrahmen etc. ins Vierraumhaus; Lied; Anspiel (Kind, Archäologe); Vaterunser; Segen; Lied	Lied; Essen; Lied; Schlussritual mit Anspiel; Lied; Segen; Lied

Wochenübersicht „Zu Besuch bei König David“

Tag / Thema /Text	1. Tag : Mit Kelle und Spitzhacke in den Alten Orient (1. Samuel 16, 1 – 13)	2. Tag: In Schutt und Asche - Verlieren und Siegen (1. Samuel 17, 1 – 58)	3. Tag: Von Schätzen und anderen Entdeckungen
Plenum	Grabungstagebuch; Lieder; Begrüßung; Lied; Anspiel mit Katia + Aaron; Erzählzelt: Geschichte mit Gegenständen	Grabungstagebuch; Lieder; Begrüßung; Anspiel mit Katia + Aaron; Erzählzelt: Geschichte in der Sandkiste / auf dem Rücken	Grabungstagebuch; Lieder; Begrüßung; Anspiel mit Katia + Aaron; Erzählzelt: Geschichte mit Gegenständen
Gruppenphase	Schafe filzen; Hirtentasche basteln; Brot backen; Grabungstagebuch	„Kampf“ - Spiele	Spielparcours mit archäologischen und biblischen Aufgaben (Buddeln, Yenga; Tellmemory, Hirtengolf, Schafe in Hürden bringen)
Schlussplenum	Essen; Segen; Lied	Essen; Segen; Lied	Siegerehrung; Essen; Segen; Lied